LA COMPUTADORA Y SUS COMPONENTES

1. LA COMPUTADORA

Es una máquina **electrónica** diseñada para la manipulación y procesamiento de datos, capaz de desarrollar complejas operaciones a gran velocidad.

El computador es una **máquina de propósito general**, lo que significa que se utiliza en diversos campos de la actividad humana, solo por mencionar algunas, las finanzas, la investigación, edición de imágenes, edición de texto, cálculos matemáticos, administración de pequeñas y grandes bases de datos, entre muchos otros.

Para lograr cumplir con sus funciones **el computador requiere de dos partes principales**, una que es física, tangible, la maquinaria, a la que técnicamente se le llama **hardware** y otra que es intangible, pero que está allí y hace que el computador funcione, está formada por los programas y toda la información, esta se llama **software**.

ACTIVIDAD 1

Completa el siguiente texto, para ello busca las palabras adecuadas en el texto anterior:

Es una máquina _____ diseñada para la manipulación y procesamiento de datos de datos, capaz de desarrollar complejas _____a gran_____.

El computador es una máquina de propósito general, lo que significa que se utiliza en _____de la actividad humana, solo por mencionar algunas, las _____, la _____, edición de _____, edición de _____, cálculos matemáticos, administración de pequeñas y grandes _____, entre muchos otros.

Para lograr cumplir con sus funciones el computador requiere de ____ partes principales, una que es _____, tangible, la _____, a la que técnicamente se le llama _____ y otra que es intangible, pero que está allí y hace que el computador funcione, está formada por los _____ y toda la información, esta se llama _____.

2. PARTES DEL ORDENADOR

Software

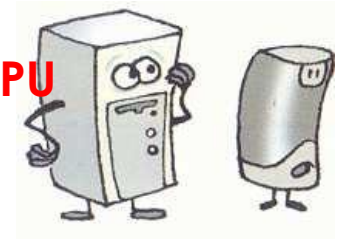
Antivirus

Word

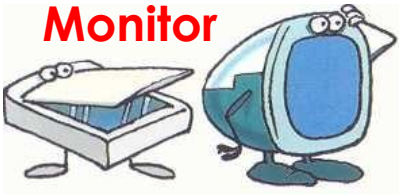
Messenger

Hardware

CPU



Monitor



El **Software** se refiere a los programas y datos almacenados en un ordenador (Word, Paint, Messenger, etc.)

El **hardware** abarca todas las piezas físicas de un ordenador (monitor, CPU, mouse, etc.).

ACTIVIDAD 2

Lee el siguiente texto y subraya en rojo todas las palabras que tengan que ver con el hardware y en azul todas las palabras que tengan que ver con el software:

El computador está conformado por dispositivos de entrada, unidad central de procesamiento, dispositivos de salida y dispositivos de almacenamiento.

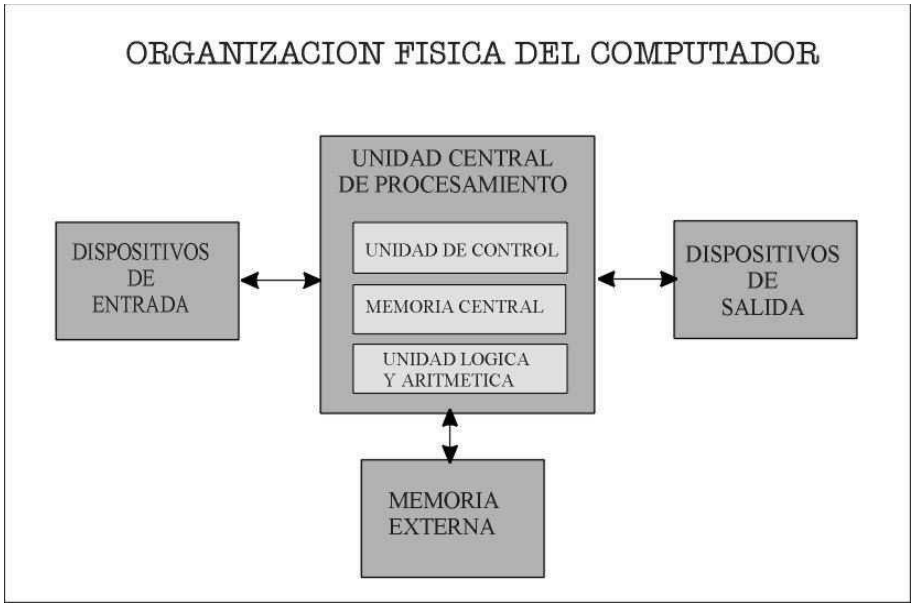
Dispositivos de entrada: Estos son, teclado, mouse, escáner, micrófono, entre muchos otros, todos ellos permiten entrar datos al sistema. Los datos son transformados en señales eléctricas y almacenados en la memoria central, donde permanecerán disponibles para ser procesados o almacenados en medios de almacenamiento permanente.

Unidad central de procesamiento: Comúnmente se la conoce como CPU, ésta es quizá la parte más importante del computador, ya que en ella se encuentra la unidad de control y la unidad aritmético-lógica, las cuales en constante interacción con la memoria principal (también conocida como memoria interna) permiten manipular y procesar la información, y controlar los demás dispositivos de la unidad computacional.

Dispositivos de salida: Permiten presentar los resultados del procesamiento de datos, son el medio por el cual el computador presenta información a los usuarios. Los más comunes son la pantalla y la impresora.

ACTIVIDAD 3

Observa el siguiente esquema y dibújalo a continuación:



ACTIVIDAD 4

Resuelve la siguiente sopa de letras:

O	X	A	L	T	A	V	O	Z	W
V	V	T	F	I	L	A	F	B	O
A	M	E	S	S	E	N	G	E	R
U	P	C	U	B	A	T	X	S	D
R	A	L	I	M	K	A	S	C	D
D	R	A	T	O	N	C	W	A	X
I	R	D	A	N	T	E	O	N	A
S	R	O	V	I	D	V	D	E	T
C	J	K	O	T	I	U	N	R	N
O	N	O	F	O	R	C	I	M	A
E	H	A	Z	R	U	L	W	Ñ	P

ALTAVOZ
CD
CPU
DISCO
DVD
ESCANER
MESSENGER
MICRÓFONO
MONITOR
RATÓN
TECLADO
WINDOWS
WORD

Una vez resuelta haz dos columnas con los elementos que pertenecen al hardware y los que pertenecen al software:

HARDWARE **SOFTWARE**

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____

_____

_____

_____

_____

Palabras que te debes aprender:

Hardware
Software

ACTIVIDAD 5

Observa el dibujo, fíjate bien y memoriza los nombres de cada componente.

Todos los componentes anteriores forman parte del _____

Haz una lista con ellos

1. _____ **7. _____**
2. _____ **8. _____**
3. _____ **9. _____**
4. _____ **10. _____**
5. _____ **11. _____**
6. _____

ACTIVIDAD 6

Haz tres columnas con los nombres de los periféricos que conoces

PERIFÉRICOS DE ENTRADA	P. DE SALIDA	P. DE ENTRADA Y SALIDA

EL SOFTWARE

1. EL SISTEMA OPERATIVO

Como se anotó anteriormente, está formado por toda la información, ya sean instrucciones o datos, que **hacen que el computador funcione**, sin éste el hardware no realizar ninguna función. El software está clasificado en cuatro grupos, según la tarea que realiza.

SISTEMA OPERATIVO

El sistema operativo (S.O.) es un conjunto de programas indispensable para que el computador funcione. Estos se encargan de administrar todos los recursos de la unidad computacional y facilitan la comunicación con el usuario.

El sistema operativo cuenta con programas especializados para diversas tareas, como son la puesta en marcha del equipo, la interpretación de comandos, el manejo de entrada y salida de información a través de los periféricos, acceso a discos, procesamiento de interrupciones, administración de memoria y procesador, entre otros.

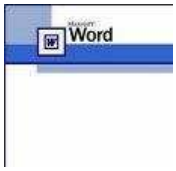
Algunos sistemas operativos conocidos son Windows, Unix, Linux, entre otros.

ACTIVIDAD 8:

Contesta verdadera (V) o falso (F) a las siguientes afirmaciones (busca las respuestas en el texto anterior):

Concepto	V	F
El software está formado por la parte física de la máquina		
El sistema operativo (S.O.) es un conjunto de programas indispensable para que el computador funcione		
El software está clasificado en tres grupos		
Algunos sistemas operativos conocidos son Windows, Unix, Linux		
El monitor y el mouse forman parte del software		

2. SOFTWARE DE APLICACIÓN



Es un conjunto de programas que se encargan de manipular la información que el usuario necesita procesar, son programas que desarrollan una tarea específica y cuya finalidad es permitirle al usuario realizar su trabajo con facilidad, rapidez, agilidad y precisión.

Entre el software de aplicación se tiene varios grupos, como son: procesadores de texto (Word), hoja de cálculo (Excel), graficadores (Corel Draw), bases de datos (Acces), agendas, programas de contabilidad, aplicaciones matemáticas, entre otros, algunos ejemplos son: Word, Excel, Acces, Corel.Draw, Foxpro, Trident, etc.

ACTIVIDAD 9:

Asocia mediante flechas las dos columnas:

PROCESADOR DE TEXTOS	
BASES DE DATOS	
PROGRAMAS DE GRÁFICOS	
SISTEMA OPERATIVO	
HOJAS DE CÁLCULO	

3. LENGUAJES DE PROGRAMACION

En informática, un programa es una secuencia de instrucciones que permiten a un ordenador procesar una información conocida como datos de entrada (***input***) para producir una información de salida (***output***) o resultados. Esas instrucciones pertenecen a (o están escritas en) un **lenguaje de programación** determinado.

Los lenguajes de programación se clasifican en tres categorías: lenguaje de máquina, lenguaje de bajo nivel y lenguaje de alto nivel. En la actualidad se utilizan los últimos, cuyo vocabulario está formado por términos en inglés, como son: C++, Pascal, Cobol, Léxico, Foxpro, Visual Basic, Java, HTML.

ACTIVIDAD 10

Busca en los párrafos anteriores las palabras que faltan en el siguiente texto:

En informática, un _____ es una secuencia de instrucciones que permiten a un ordenador procesar una información conocida como _____ (*input*) para producir una información de salida (*output*) o _____. Esas instrucciones pertenecen a (o están escritas en) un _____ determinado.

Los lenguajes de programación se clasifican en tres categorías: lenguaje de máquina, lenguaje de bajo nivel y lenguaje de alto nivel. En la actualidad se utilizan los _____, cuyo vocabulario está formado por términos en inglés, como son: _____.

ACTIVIDAD 11

Sopa de letras de términos informáticos:

D	K	Y	V	I	S	U	S	I	A	B	R	C	S	L	J
C	Ñ	N	V	X	U	N	I	L	S	D	E	O	O	U	A
V	P	I	I	V	A	N	S	E	V	F	R	I	F	L	B
B	U	X	S	I	C	E	T	J	A	F	S	O	T	L	E
N	U	K	U	Ñ	I	C	E	X	C	E	L	N	W	A	W
K	X	D	A	E	T	C	M	T	C	L	E	S	A	T	I
H	I	J	L	D	A	A	A	I	E	L	U	U	R	U	X
R	N	A	B	I	M	R	O	T	S	E	Q	O	E	V	P
A	U	B	A	C	E	D	P	A	S	A	M	E	S	S	R
A	H	D	S	C	T	A	E	R	A	W	D	R	A	H	I
F	G	X	I	F	S	D	R	E	G	N	E	S	S	E	M
G	L	X	C	C	A	J	A	V	A	H	P	X	N	I	W
B	I	W	A	L	E	R	T	D	K	A	H	H	D	Z	Z
S	I	L	X	I	M	N	I	O	I	R	D	A	C	R	A
D	E	E	X	G	I	O	V	E	V	D	I	T	E	R	E
S	W	O	D	N	I	W	O	D	N	Q	E	R	N	Z	E

HARWDARE
VISUAL BASIC
JAVA PASCAL
SOFTWARE
UNIX
MESSENGER
SISTEMA
OPERATIVO
WORD
EXCEL
ACCESS
LINUX